

| FPT POLYTECHNIC |
| --- |
| **DỰ ÁN 1** |
| NGÀNH CÔNG NGHỆ THÔNG TIN (ỨNG DỤNG PHẦN MỀM) |



| TP.Hồ Chí Minh 2022 |
| --- |

| GIẢNG VIÊN HƯỚNG DẪN: Lại Minh Đăng |
| --- |
| SINH VIÊN THỰC HIÊN |
| 1. Lê Xuân Bình (PK), Trưởng nhóm 2. Trịnh Đức Bảo 3. Vũ Đình Khang |

**MỤC LỤC**

[1 Phân tích 2](#_heading=h.30j0zll)

[1.1 Hiện trạng 2](#_heading=h.1fob9te)

[1.2 Yêu cầu hệ thống 2](#_heading=h.3znysh7)

[1.3 Use case 2](#_heading=h.2et92p0)

[2 Thiết kế 2](#_heading=h.tyjcwt)

[2.1 Mô hình triển khai 2](#_heading=h.3dy6vkm)

[2.2 Thiết kế CSDL 2](#_heading=h.1t3h5sf)

[2.2.1 Sơ đồ quan hệ thực thể 2](#_heading=h.4d34og8)

[2.2.2 Thiết kế chi tiết các thực thể 2](#_heading=h.2s8eyo1)

[2.3 Thiết kế giao diện 2](#_heading=h.17dp8vu)

[2.3.1 Sơ đồ tổ chức giao diện 2](#_heading=h.3rdcrjn)

[2.3.2 Thiết kế giao diện cho các chức năng nghiệp vụ 2](#_heading=h.26in1rg)

[3 Thực hiện viết mã 2](#_heading=h.lnxbz9)

[3.1 Viết mã tạo CSDL 2](#_heading=h.35nkun2)

[3.1.1 Tạo CSDL 2](#_heading=h.1ksv4uv)

[3.1.2 SQL truy vấn và thao tác 2](#_heading=h.44sinio)

[3.1.3 Các thủ tục lưu tổng hợp thống kê 2](#_heading=h.2jxsxqh)

[3.2 Lập trình JDBC 3](#_heading=h.z337ya)

[3.2.1 Lớp hỗ trợ 3](#_heading=h.3j2qqm3)

[3.2.2 Model class - Các lớp mô tả dữ liệu 3](#_heading=h.1y810tw)

[3.2.3 DAO Class - Các lớp truy xuất dữ liệu 3](#_heading=h.4i7ojhp)

[3.3 Viết mã cho ứng dụng 3](#_heading=h.2xcytpi)

[3.3.1 Xử lý Form X 3](#_heading=h.1ci93xb)

[3.3.2 Xử lý Form Y 3](#_heading=h.3whwml4)

[4 Kiểm thử 3](#_heading=h.2bn6wsx)

[4.1 Kiểm thử form X 3](#_heading=h.qsh70q)

[4.2 Kiểm thử form Y 3](#_heading=h.3as4poj)

[5 Đóng gói và triển khai 3](#_heading=h.1pxezwc)

[5.1 Hướng dẫn chuyển đổi jar thành exe 3](#_heading=h.49x2ik5)

[5.2 Hướng dẫn cài đặt triển khai 3](#_heading=h.2p2csry)

[5.3 Hướng dẫn sử dụng phần mềm 3](#_heading=h.147n2zr)

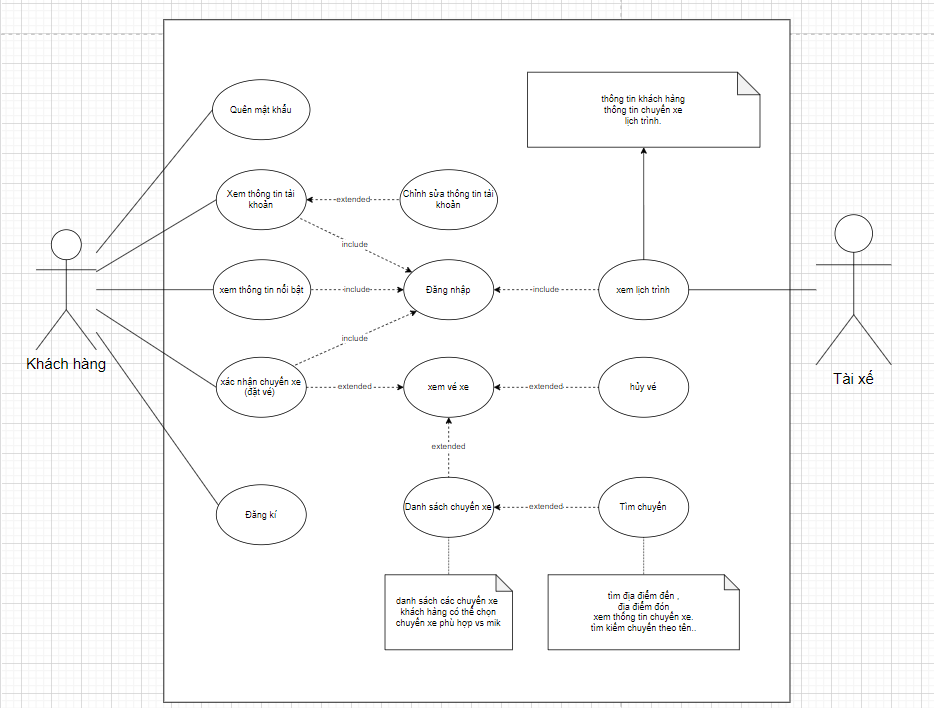
# Phân tích

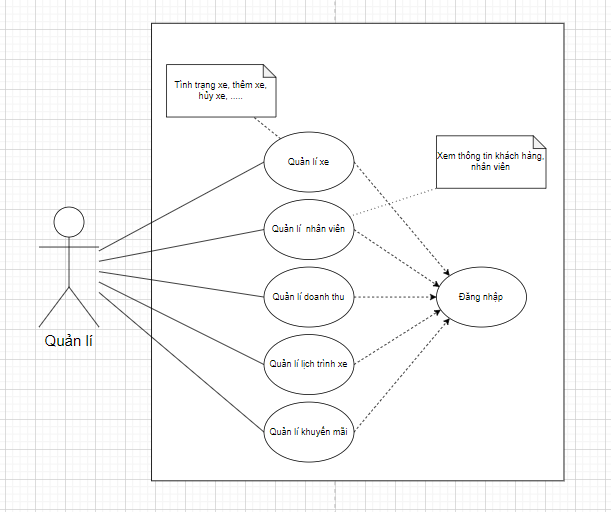
## Hiện trạng

App quản lý đặt vé

## Yêu cầu hệ thống

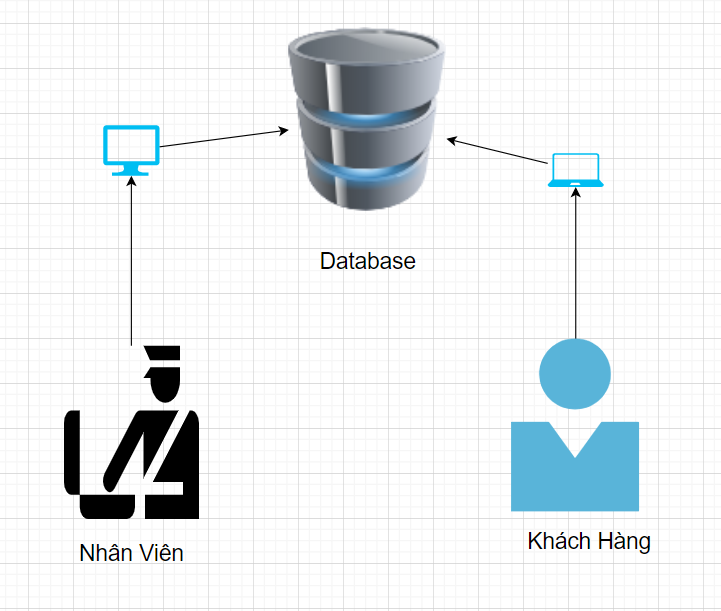
## Use case





# Thiết kế

## Mô hình triển khai



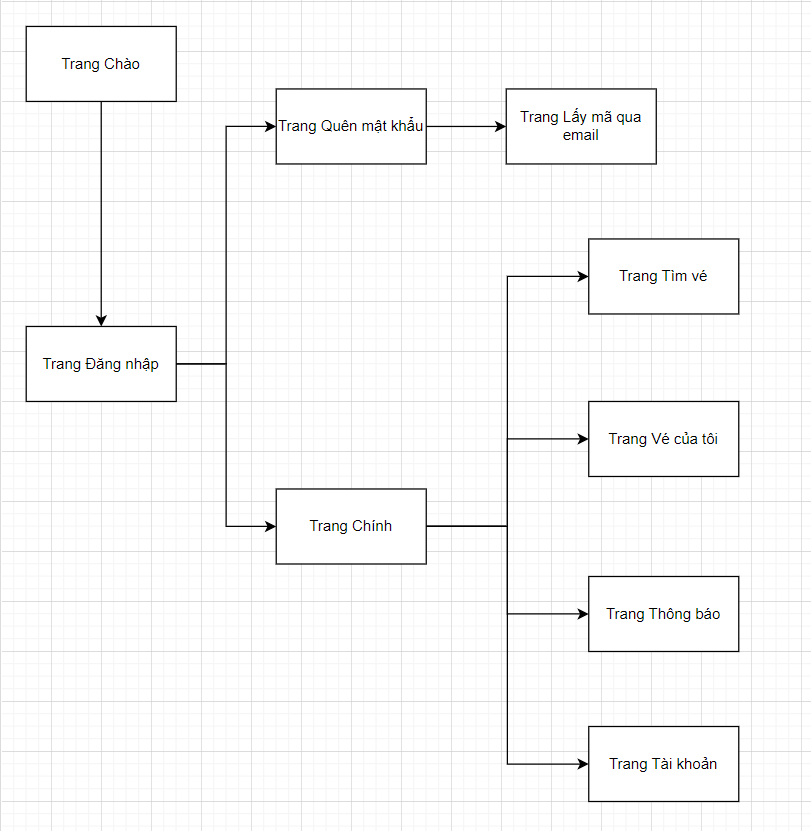
## Thiết kế CSDL

### Sơ đồ quan hệ thực thể

### Thiết kế chi tiết các thực thể

## Thiết kế giao diện

### Sơ đồ tổ chức giao diện



### Thiết kế giao diện cho các chức năng nghiệp vụ

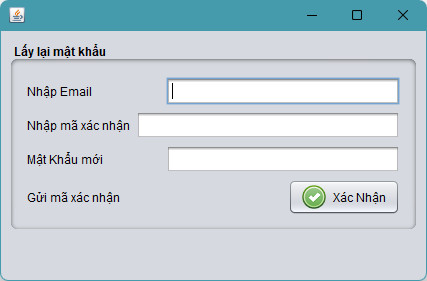
* Trang Chào



* Trang đăng nhập



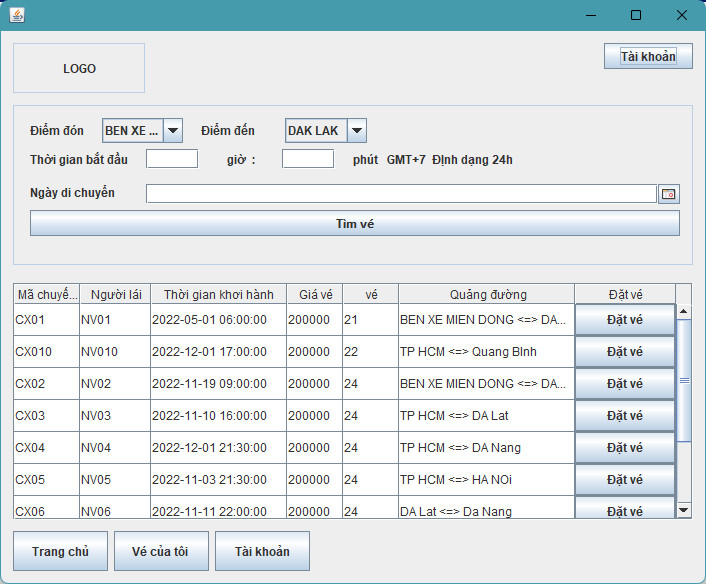
* Trang Lấy Lại Mật Khẩu



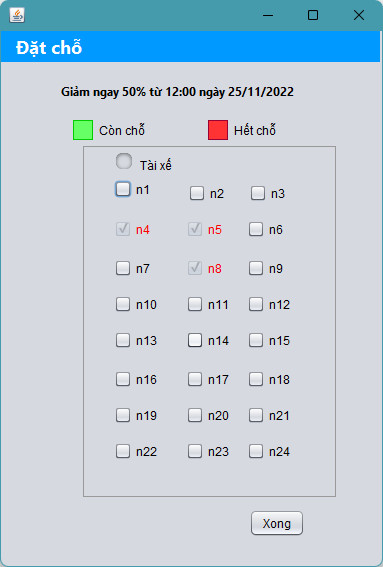
* Trang chủ



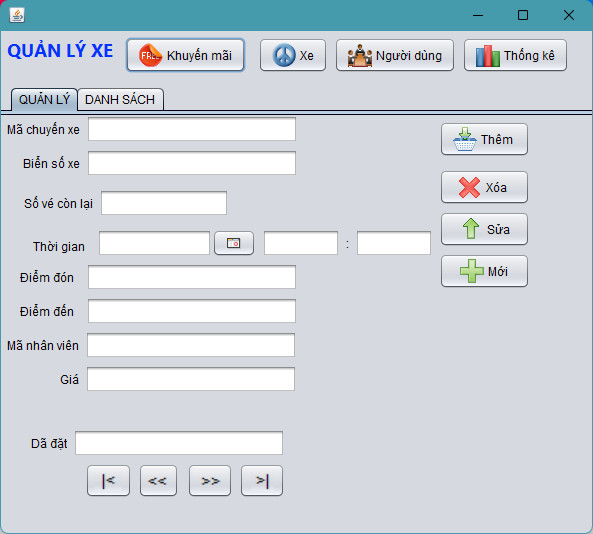
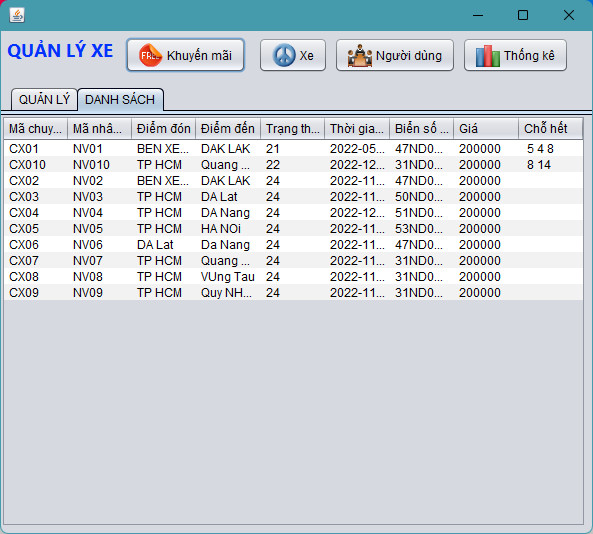
* Trang Tìm Vé



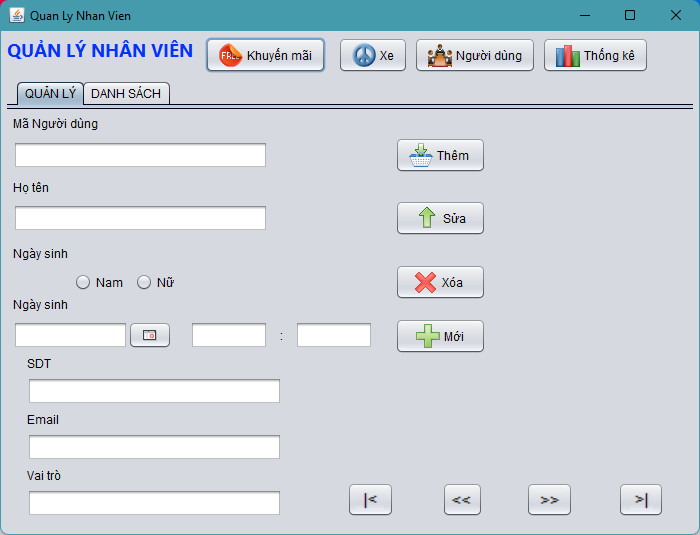
* Trang Đặt Chỗ

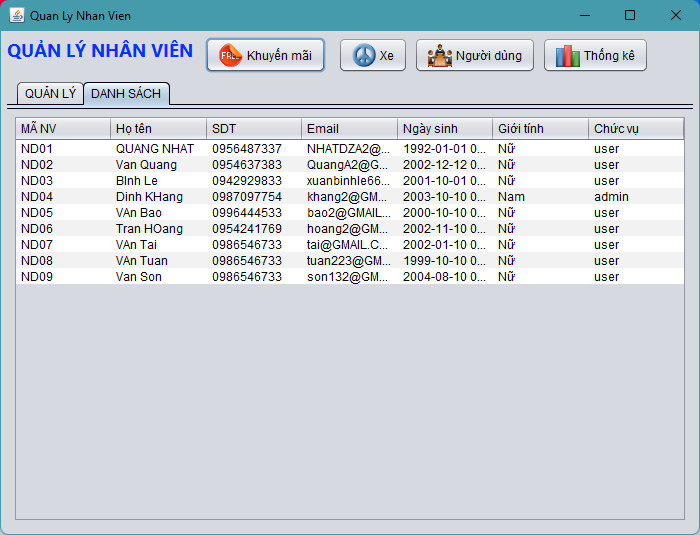


* Trang Quản Lý Xe

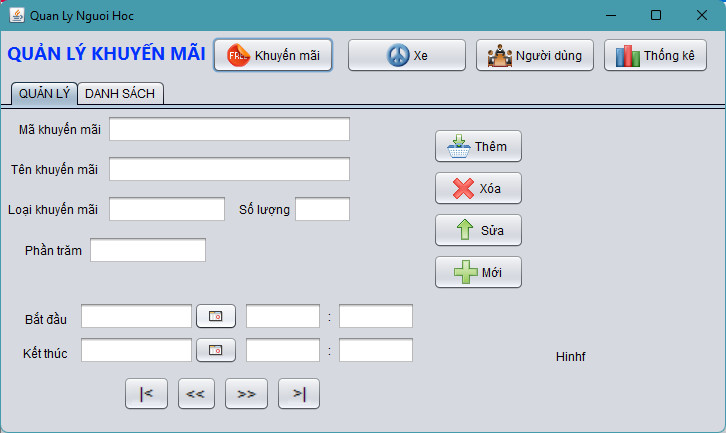


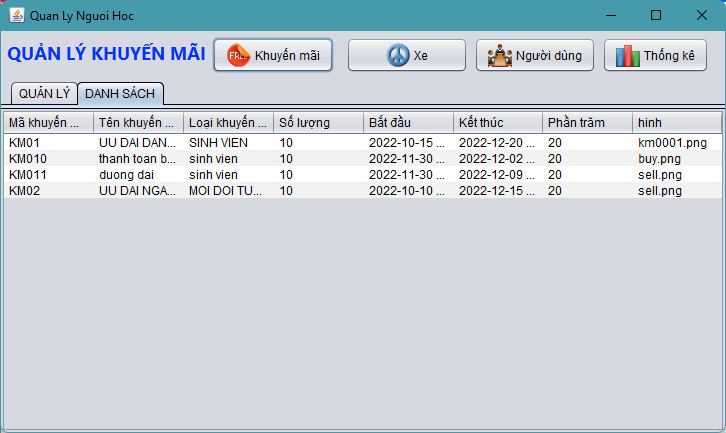
* Trang Quản Lý Nhân Viên



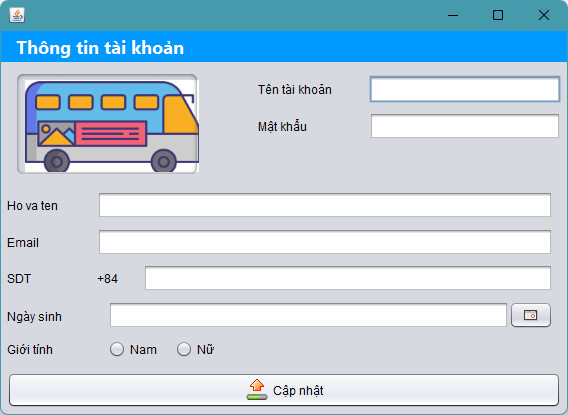


* Trang Quản Lý Khuyến Mãi

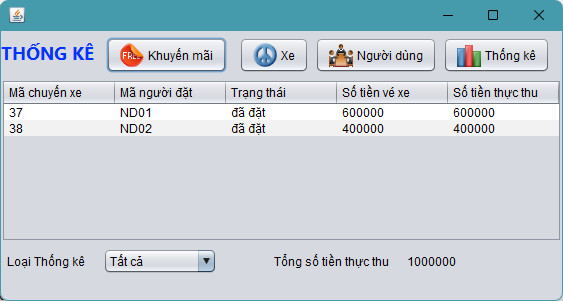




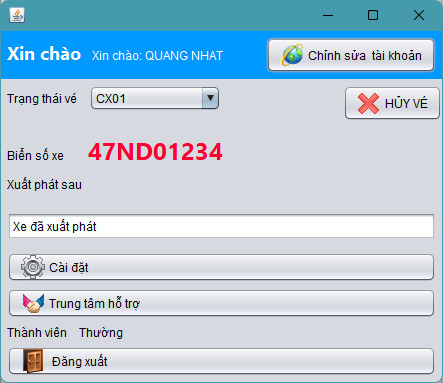
* Trang Quản Lý Tài Khoản



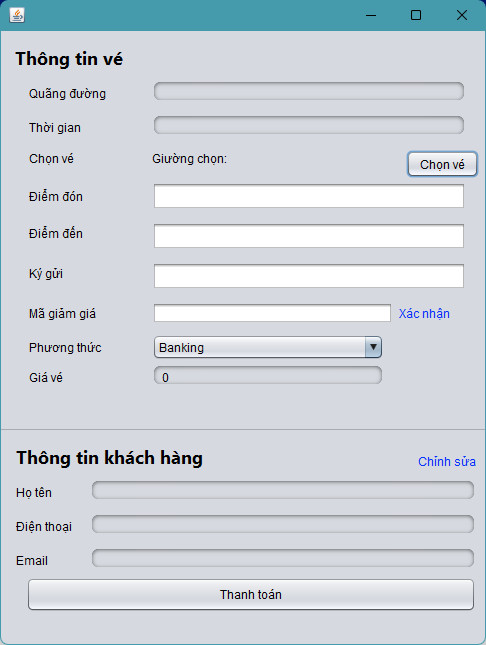
* Trang Thống Kê



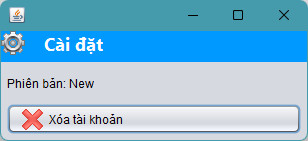
* Trang Vé Xe



* Trang Thanh Toán



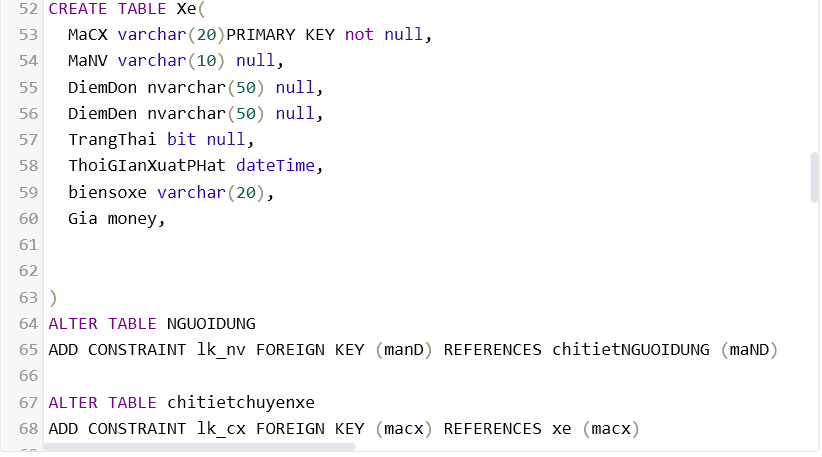
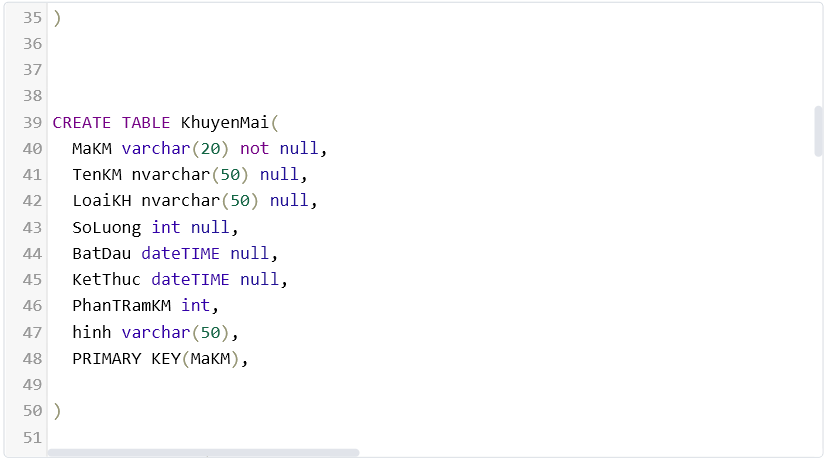
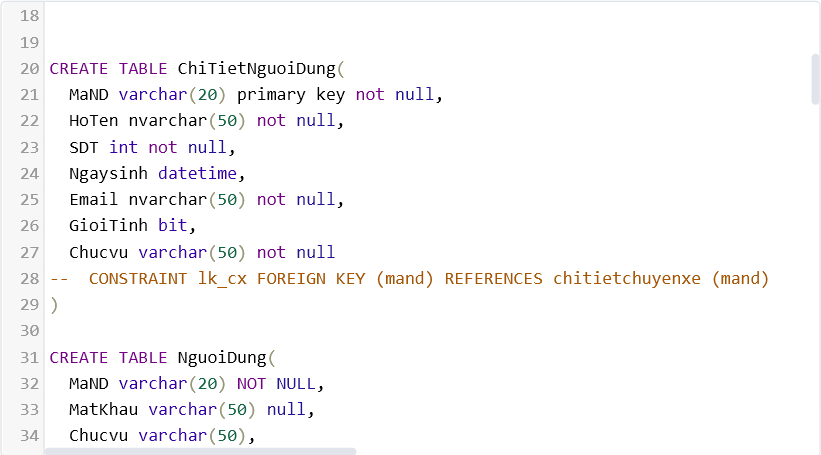
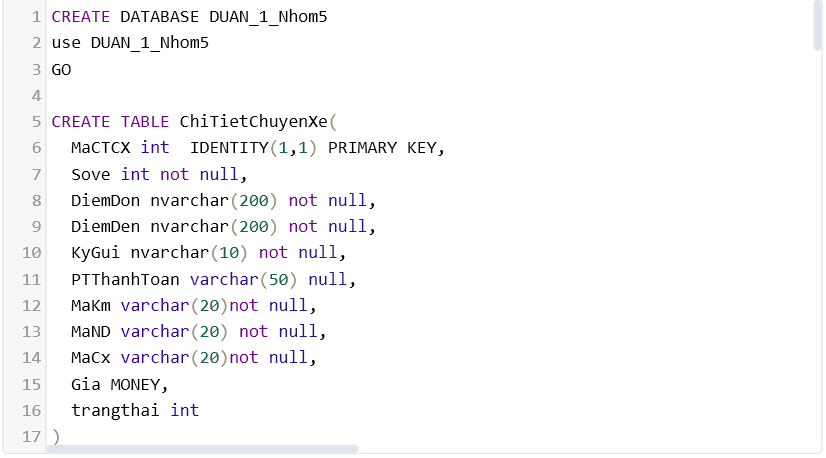
* Trang cài đặt



# Thực hiện viết mã

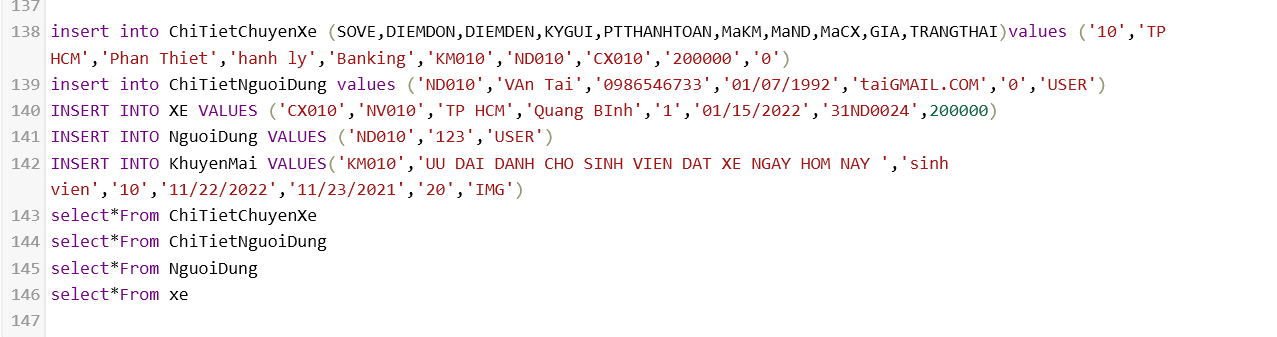
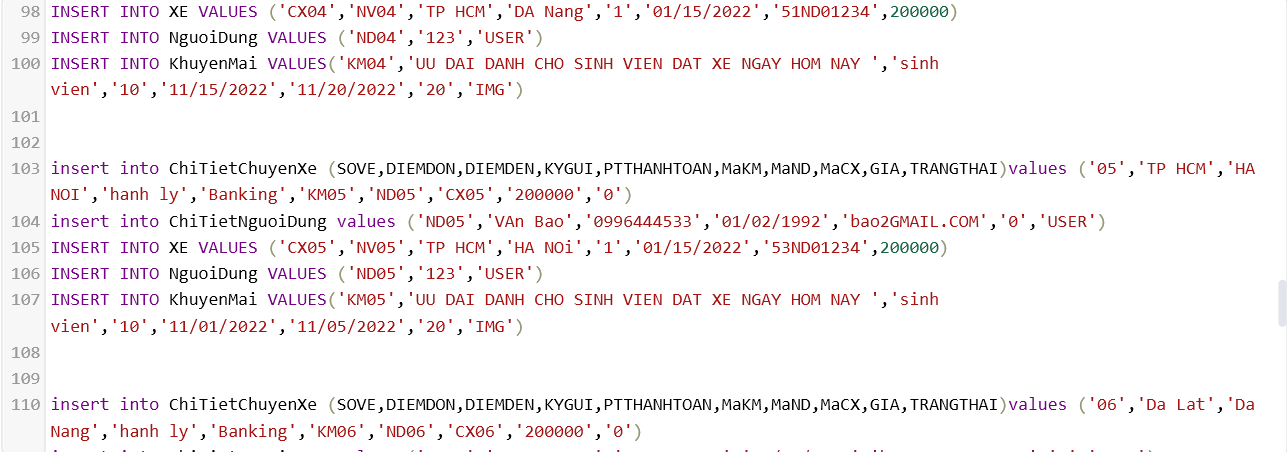
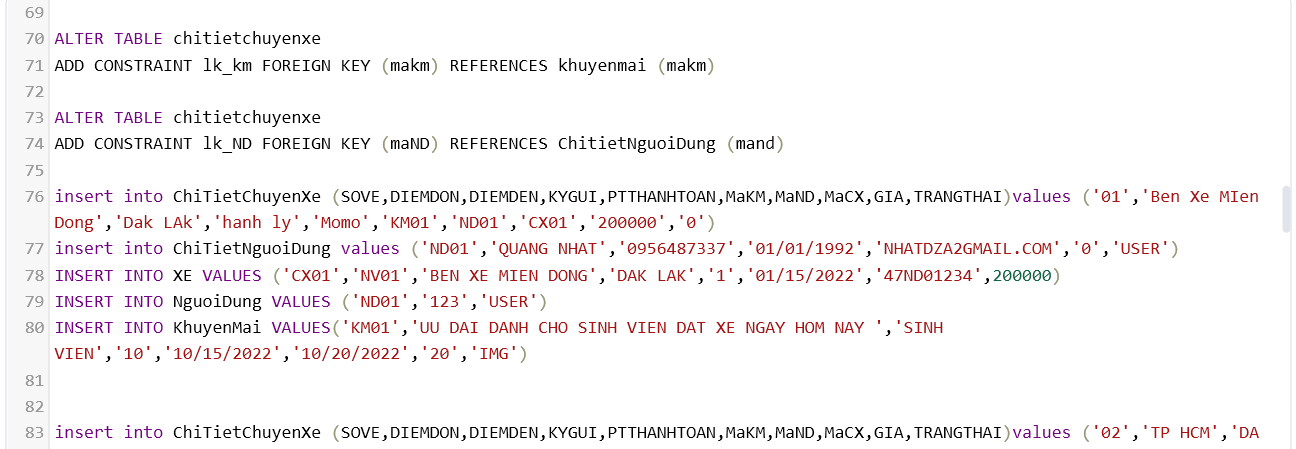
## Viết mã tạo CSDL

### Tạo CSDL



### SQL truy vấn và thao tác

#### SQL đối với Bảng 1



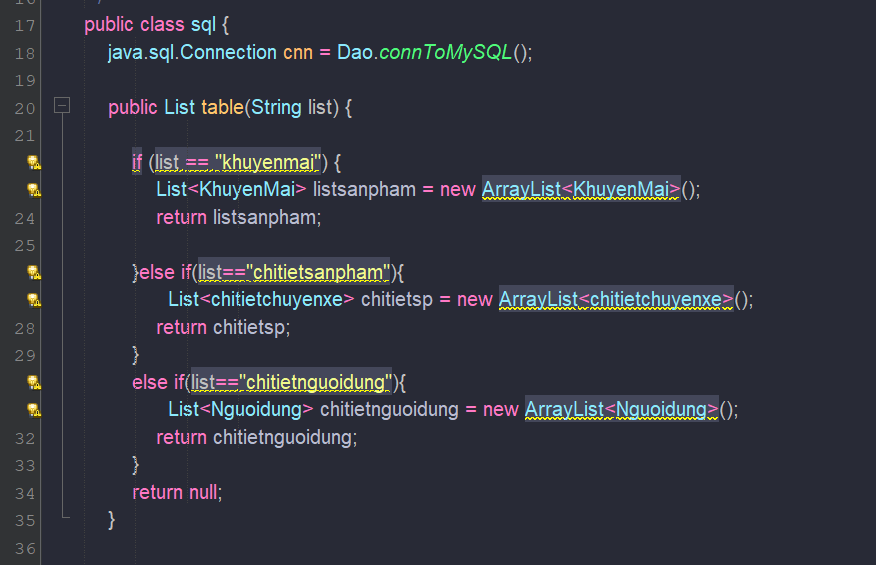
### Các thủ tục lưu tổng hợp thống kê

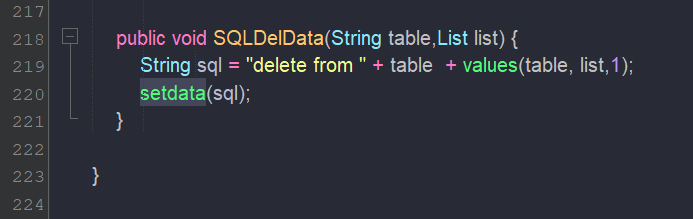
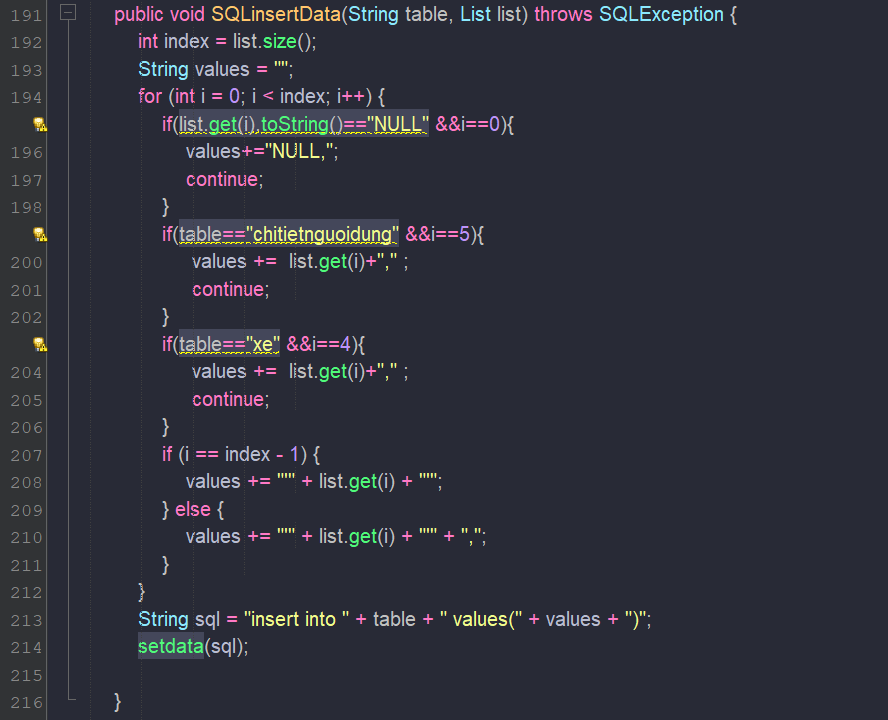
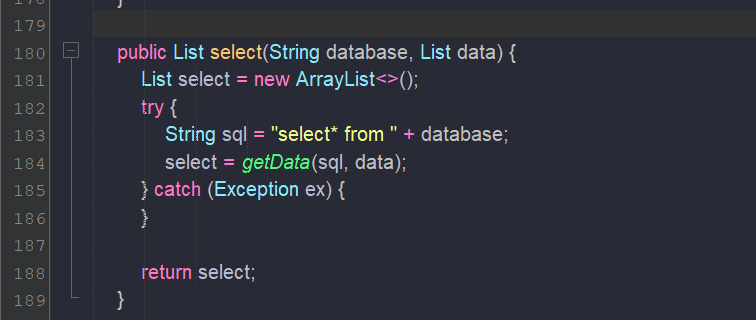
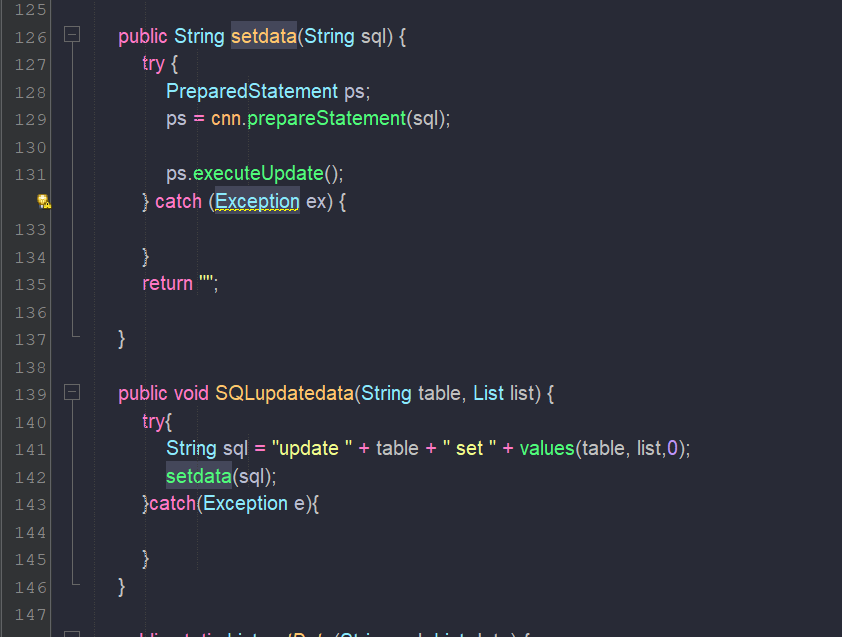
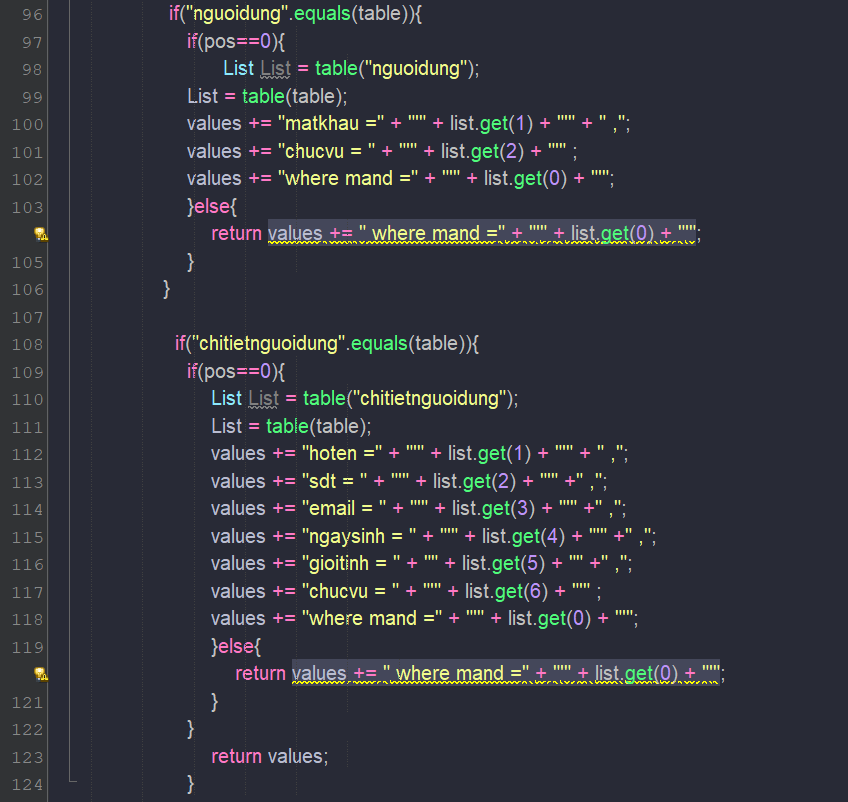
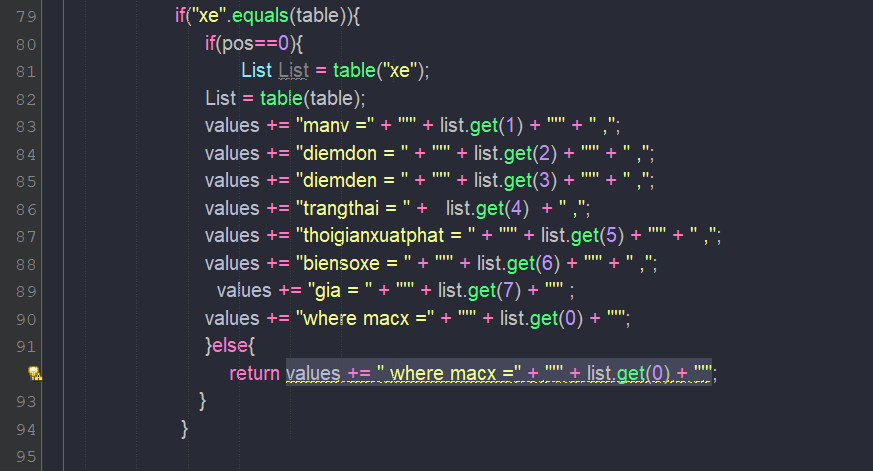
#### Procedure 1

#### Procedure 2

## Lập trình JDBC

### Lớp hỗ trợ

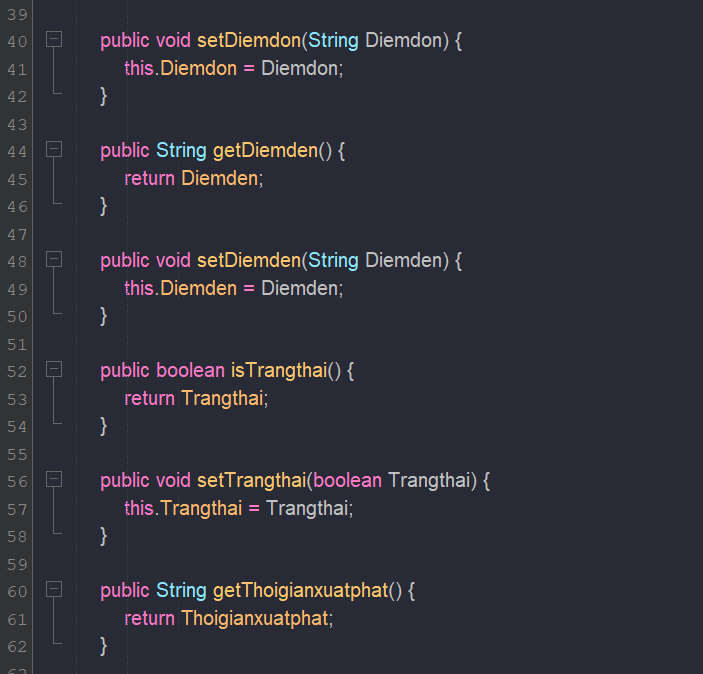




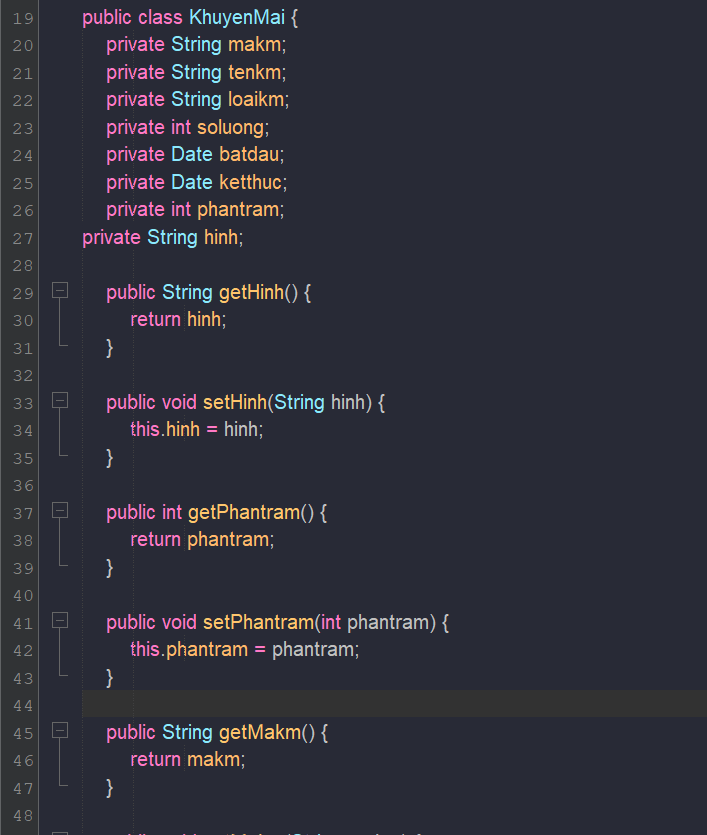
### Model class - Các lớp mô tả dữ liệu

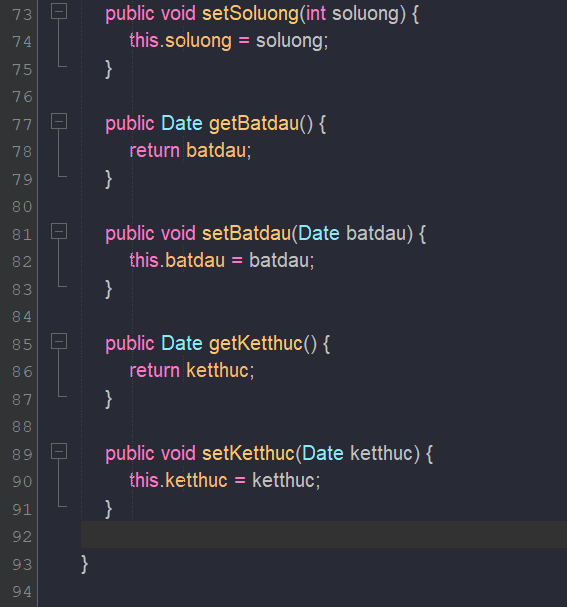
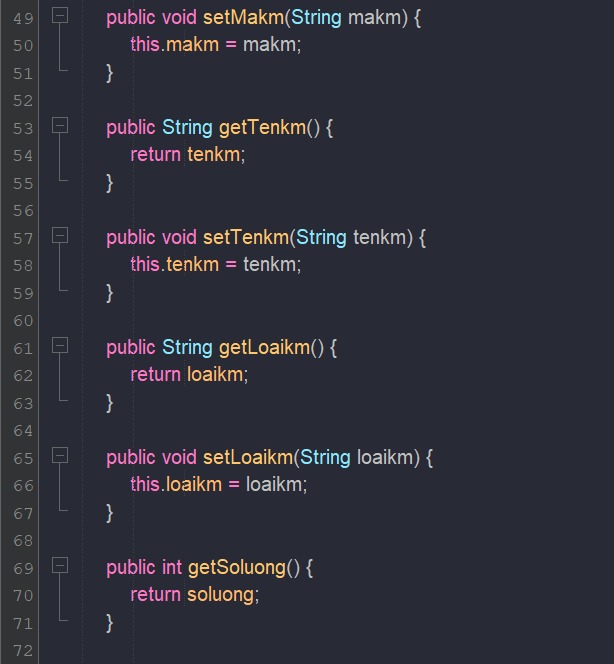
#### Model Xe



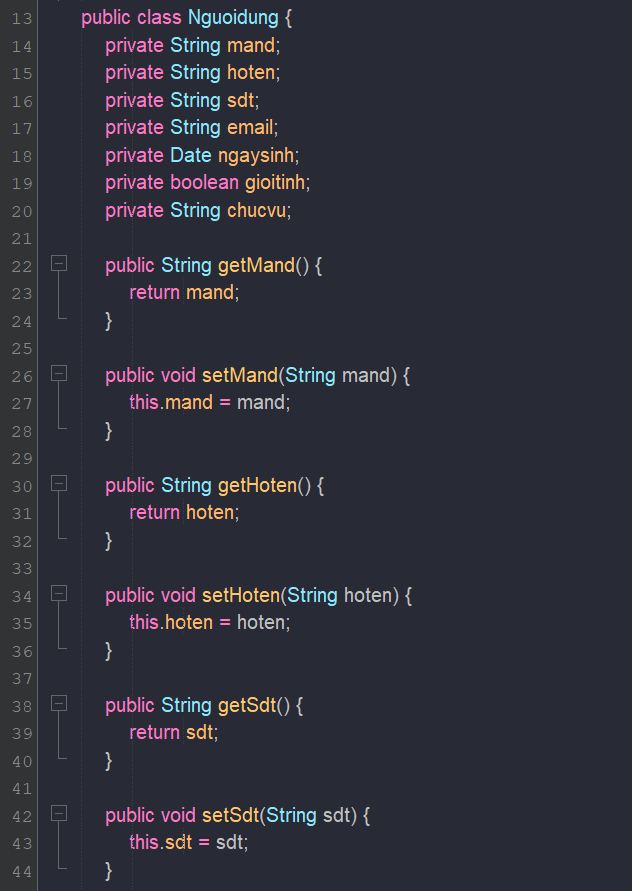


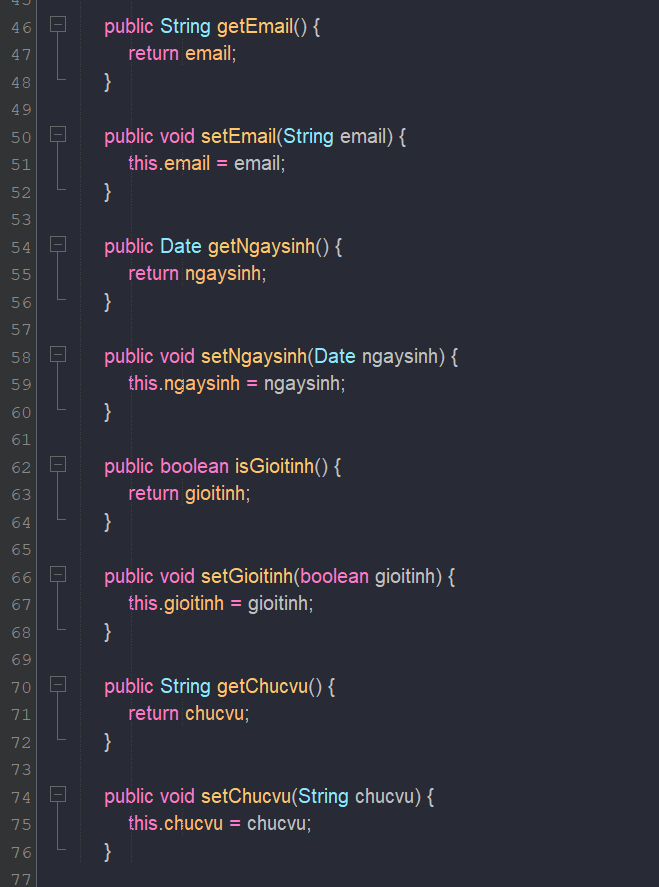
#### Model KhuyenMai



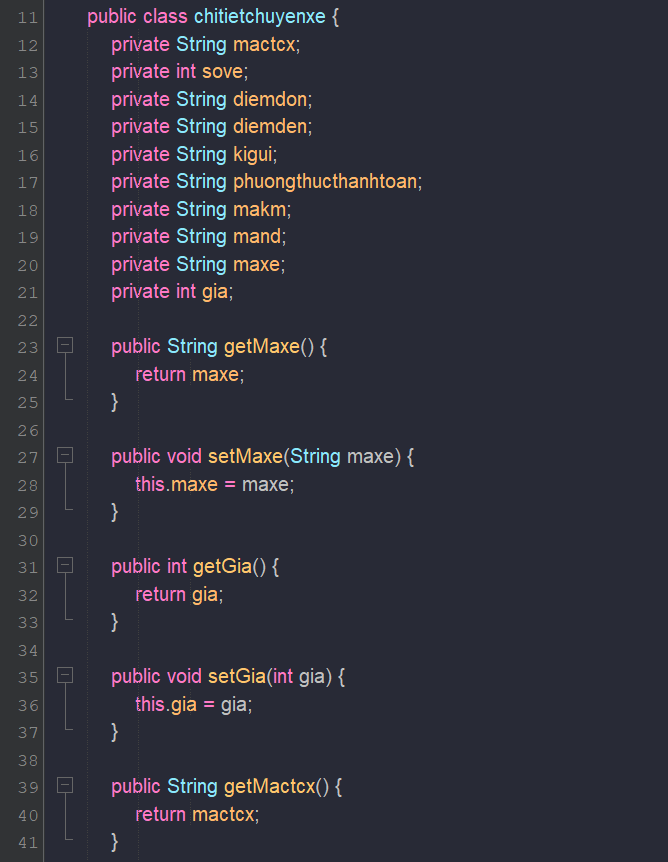


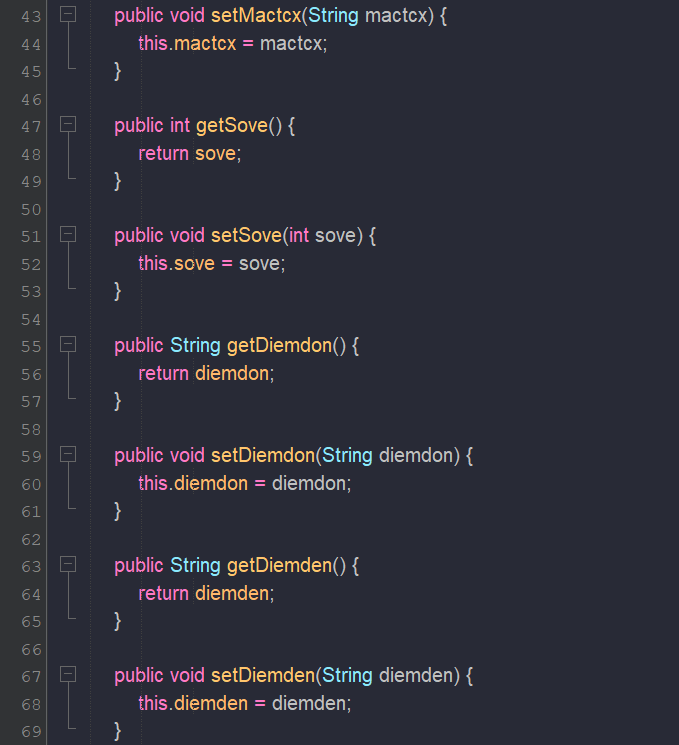
#### Model NguoiDung





#### Model ChiTietChuyenXe



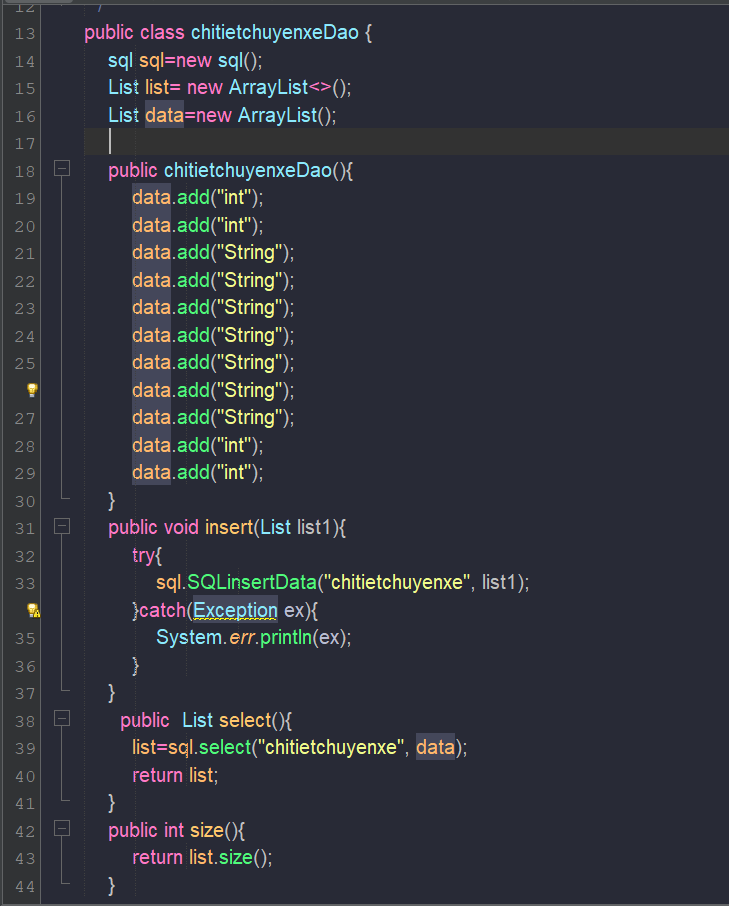


### DAO Class - Các lớp truy xuất dữ liệu

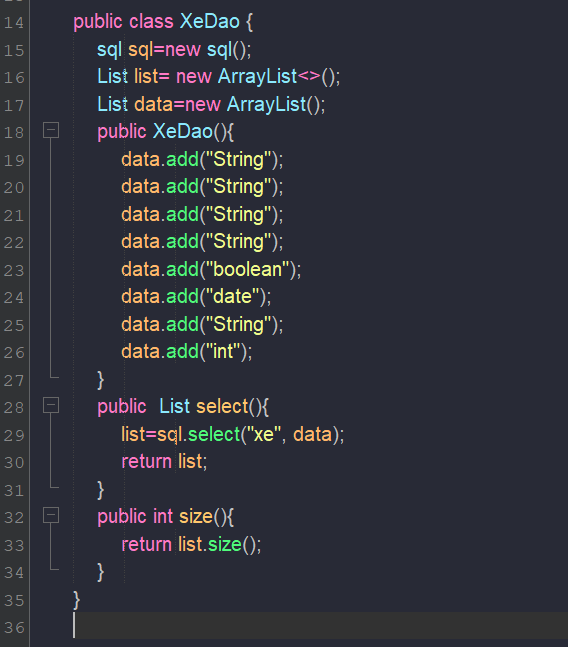
#### Lớp DAO làm việc với Bảng NguoiDungDao



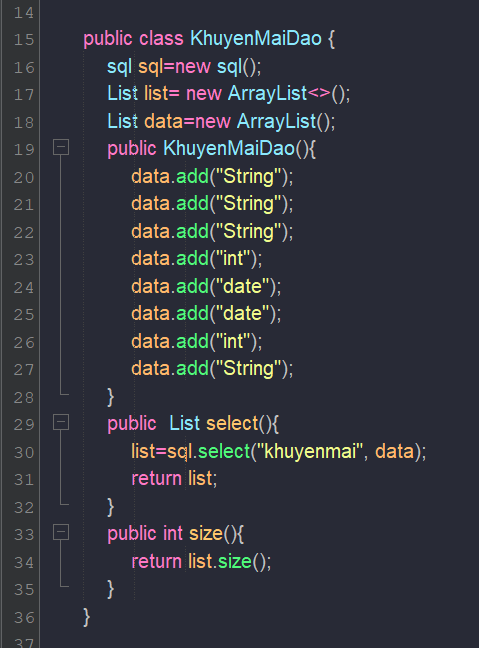
#### Lớp DAO làm việc với Bảng ChiTietChuyenXeDao



#### Lớp DAO làm việc với Bảng XeDao



#### Lớp DAO làm việc với Bảng KhuyenMai



## Viết mã cho ứng dụng

### Xử lý Form X

### Xử lý Form Y

# Kiểm thử

## Kiểm thử form X

## Kiểm thử form Y

# Đóng gói và triển khai

## Hướng dẫn chuyển đổi jar thành exe

## Hướng dẫn cài đặt triển khai

## Hướng dẫn sử dụng phần mềm